# 天体測定学 II 2007-10

## 1 電波干渉計の基礎方程式

干渉計の最も簡単な例として、2つの電波望遠鏡からなる2素子干渉計を 考える。2つの観測局である電波天体を同時にしたとき、、電波の伝播速度が 有限(光速度 c)であるために、同一波面の電波が観測局1と2に到達する時 刻に差が生じる。この到達時間差を遅延時間という。遅延時間は、アンテナ や受信機内部での機械的遅延および大気や電離層による伝播遅延がない理想 的な状態では、天体の方向ベクトル s と基線ベクトル B の幾何学的な関係の みから決まり、これを特に幾何学的遅延時間( $\tau_g$ )と呼ぶ。図1からわかるよ うに幾何学的遅延時間は、

$$\tau_g = \frac{\vec{s} \cdot \vec{B}}{c},\tag{1}$$

という簡単な関係式で表される。これが干渉計の基本方程式であり、遅延時 間は干渉計の最も基本的な観測量である。

式 (1) において基線ベクトル  $\vec{B}$  が既知の場合、任意の星について  $\tau_g$  を計 測してやると、その天体の方向ベクトル  $\vec{s}$  を決定することができる。もちろ ん、方向ベクトル  $\vec{s}$  はベクトル量であるので、1回の  $\tau_g$  の計測のみから  $\vec{s}$  を 一意に決定することはできない。しかし、基線ベクトル  $\vec{B}$  は地球回転ととも に時々刻々変化するので、時間とともに遅延時間  $\tau_g$  がどのように変化するか を観測すれば、式 (1) に従って天体位置  $\vec{s}$  を決めることができる。また、同様 に、天体位置  $\vec{s}$  が既知の場合は、遅延時間  $\tau_g$  の観測から基線ベクトル  $\vec{B}$  を 求めることができる。このように、天体位置を求める位置天文観測と、基線 長を求める測地観測とは、いわば表裏一体の関係にあることがわかる。

## 2 相互相関関数

干渉計で遅延時間を計測するには、複数の局で受信した信号を局同士で掛け合わせ、相互相関を取る必要がある。この処理をするのが相関器であり、 干渉計観測に不可欠な装置である。例として、図1のような2素子干渉計に おいて観測された電波の相互相関を以下で考える。

簡単のため天体は点源であるとし、天体からの電波は周波数  $\nu_0$  の単色平面 波とする。この時、観測局1、2で受信される天体電波(電圧)はそれぞれ、

$$V_1(t) = V_1 \cos(2\pi\nu_0 t + \phi), \tag{2}$$

$$V_2(t) = V_2 \cos(2\pi\nu_0 (t - \tau_g) + \phi), \qquad (3$$

と書ける。ここで、 $au_{
m g}$ は幾何学的遅延時間である。このとき、相関器で得ら



図 1: 2素子干渉計における基線と幾何学的遅延時間の関係の模式図。

れる相互相関関数  $R_{12}(\tau)$  は次のように定義される。

$$R_{12}(\tau) = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^{T} V_1(t) V_2(t-\tau) dt$$
(4)

相互相関関数は局1での受信電圧と局2での受信電圧を、時間を 7 だけずら しながら掛け合わせることを意味している。

式 (2)、(3) を式 (4) 代入して積分すると、*t* に関する振動成分は消えて、最終的に、

$$R_{12}(\tau) = \frac{V_1 V_2}{2} \cos 2\pi \nu_0 (\tau + \tau_{\rm g}), \tag{5}$$

という式が得られる。これが単色平面波に対する2素子干渉計の相関出力を 表す式である。式 (5) からもわかるように、相互相関の振幅は電波強度に依 存し、位相は幾何学的遅延時間 ( $\tau_g$ ) に依存している。従って、干渉計の相関 出力から天体の強度や位置の情報を取り出すことができる。他方、相互相関 関数は波の初期位相  $\phi$  には依存しないことが式 (5) からわかる。

式 (4) で  $\tau$  を ( $\tau - 1/4\nu_0$ ) と置き換えた関数を  $I_{12}$  とする。このとき式 (5) の cos 関数内の位相が 4 分の 1 周遅れることから、

$$I_{12}(\tau) = R_{12}(\tau - 1/4\nu_0) = \frac{V_1 V_2}{2} \sin 2\pi\nu_0(\tau + \tau_g), \tag{6}$$

となる。今後の議論のため、上記の  $R_{12}$  を実部、 $I_{12}$  を虚部とするような相 互相関関数  $C_{12}$  を導入する。すなわち

$$C_{12}(\tau) = R_{12} + iI_{12} = \frac{V_1 V_2}{2} e^{2\pi i\nu_0(\tau + \tau_g)}.$$
(7)

このように複素数で記述された相互相関を複素相互相関関数と呼び、このような処理を行う相関器を複素相関器という。複素相互相関関数 *C*<sub>12</sub> においても振幅が天体強度の情報を、位相が遅延時間の情報を持っていることは実相 関関数 *R*<sub>12</sub> の場合と代わらない。

# 3 自己相関関数

上で述べた相互相関関数は局1と局2の信号を掛け合わせたものだが、これと同様に局1あるいは局2の信号をそれ自身と掛け合わせた相関関数を定義することが可能であり、これを自己相関関数という。例えば自己相関関数の*R*<sub>11</sub> は、

$$R_{11}(\tau) = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^{T} V_1(t) V_1(t-\tau) dt$$
(8)

というようになる。単色正弦波の場合、相互相関と同様に

$$R_{11}(\tau) = \frac{V_1^2}{2} \cos 2\pi\nu_0 \tau, \tag{9}$$

$$C_{11}(\tau) = \frac{V_1^2}{2} e^{2\pi i \nu_0 \tau},$$
(10)

である。なお、ここで自己相関の場合、掛け合わせる信号が同一で遅延時間 がないので  $\tau_q = 0$  である。

# 4 パワースペクトル

相関関数をフーリエ変換したものをパワースペクトルという。パワースペ クトルは、どの周波数でどの程度の電力を表すかを表す周波数領域の関数で ある。フーリエ変換および逆フーリエ変換は以下で定義される。

$$X(\nu) = \int x(t) e^{-2\pi i\nu t} dt, \qquad (11)$$

$$x(t) = \int X(\nu) e^{2\pi i\nu t} d\nu, \qquad (12)$$

ちなみに、フーリエ変換は物理的に同じ現象を時間領域の関数から周波数領 域への関数へ(あるいはその逆へ)変換することを意味しており、相関関数 とパワースペクトルも、物理的に同じ現象を時間領域・周波数領域で表した 対である。

### 4.1 単色波の場合

単色波の場合、複素相関関数  $C_{12}(\tau)$  をフーリエ変換すると。

$$S(\nu) = \int C_{12}(\tau) e^{-2\pi i\nu\tau} d\tau = \frac{V_1 V_2}{2} \delta(\nu - \nu_0) e^{2\pi i\nu_0 \tau_g}$$
(13)

である。なお、ここで Dirac のデルタ関数 (Dirac's delta function)のフー リエ積分表示、

$$\delta(\nu) = \int e^{2\pi i\nu t} dt, \qquad (14)$$

を用いた。式 (13) は、最初に仮定したとおり周波数  $\nu_0$  の輝線スペクトルに なっており、その振幅は電圧の2乗なので電力に比例する。従って、相関関 数のフーリエ変換が確かにパワースペクトルになっていることがわかる。

#### 4.2 連続波源の場合

上記の議論では周波数  $\nu_0$  の単色波を考えたが、連続波スペクトルの場合、 上の式を  $\nu_0$  について周波数方向に積分したものである。このときのパワース ペクトルは

$$S(\nu) = F_{\nu} e^{2\pi i \nu \tau_{\rm g}} \tag{15}$$

と表すことができる。 $F_{\nu}$ は周波数方向のフラックス分布を表す実関数で、連続波源の場合、通常は観測される帯域幅内でフラックスは一定と考えてよく  $F_{\nu} = const.$ である。このときパワースペクトルの位相  $\phi$  は周波数  $\nu$  の関数 として連続的に変化し、

$$\phi = 2\pi\nu\tau_{\rm g},\tag{16}$$

である。

### 5 遅延追尾

相互相関を得るには式 (4) で時間積分をする間  $\tau_g$  が一定でなければならな い。しかし、実際の干渉計では(特に基線長の大きい VLBI では)地球回転 の効果により  $\tau_g$  は時々刻々変化する。地球回転の角速度  $\omega_{\oplus}$  は

$$\omega_{\oplus} = \frac{2\pi}{86400 \,\text{sec}} = 7.27 \times 10^{-5} \,\text{radian/sec}$$
(17)

であり、基線長は例えば VERA の最長基線の  $|\vec{B}| = 2300 \text{ km}$  とすると、基線長の変化率  $\vec{B}$  は

$$\vec{B} \approx |\vec{B}|\omega_{\oplus} = 167 \,\mathrm{m/sec}$$
 (18)

となる。すなわち1秒間に幾何学的遅延時間は100 m以上変化する。一方、

$$\phi = 2\pi\nu\tau_g = 2\pi\frac{\vec{B}\cdot\vec{s}}{\lambda} \tag{19}$$

より、パワースペクトルの位相の変化率を回転数で表した値

$$\frac{\dot{\phi}}{2\pi} = \frac{\vec{B} \cdot \vec{s}}{\lambda} \tag{20}$$

は、例えば VERA で 22GHz 帯の観測の場合  $\lambda = 1.3 \text{ cm}$ より、

$$\frac{\dot{\phi}}{2\pi} \approx \frac{|\vec{B}|\omega_{\oplus}}{\lambda} = 1.2 \times 10^4 \text{ Hz}$$
 (21)

となる。すなわち、今考えている例では相関関数を計算するために仮に1秒間積分したとすると、その間に $\tau_g$ の変化によって位相が1万2000回も余計に回転する。これでは正しく積分することが不可能であり(例えば、振幅1 でぐるぐると回転する複素ベクトルをそのまま時間平均すると0になる)、このため相関関数を得るには位相回転を止めるために幾何学的遅延時間 $\tau_g$ を打ち消すような補正項 $-\tau_0$ を加える必要がある。これは、あらかじめ判っている天体の位置を基に幾何学的遅延時間を予想したものであり、この補正を遅延追尾といい、 $\tau_0$ の計算に使われる天体の予想位置を追尾中心という。遅延追尾は、過去にはVLA などの結合素子型干渉計では、伝送ケーブルの長さを調節することで行われてきたが、現在では計算機でデジタル的に補正する。遅延追尾を行った場合のパワースペクトルは

$$S(\nu) = F_{\nu} e^{2\pi i \nu (\tau_{\rm g} - \tau_0)}$$
(22)

となる。すなわち、遅延追尾が完璧な場合、 $\tau_{g} = \tau_{0}$ より位相項は0となる。

6 UVW 座標

地球から追尾中心に向かう方向を W 成分とし、それに直交する成分のう ち東向きに U、北向きに V をとるような直交 3 次元座標系を導入し、基線ベ クトルを

$$\vec{B} = (U, V, W) \tag{23}$$

と表すとする。この座標系では、追尾中心にある天体の方向ベクトルは

$$\vec{s_0} = (0, 0, 1) \tag{24}$$

である。また、追尾中心からわずかにずれた天体の方向ベクトルについては、 赤道座標系上  $(\alpha, \delta)$  での位置オフセットを  $(\Delta \alpha \cos \delta, \Delta \delta) = (x, y)$  とすると、

$$\vec{s} = (x, y, \sqrt{1 - (x^2 + y^2)}) \tag{25}$$

と書ける。

このとき、追尾中心からずれたところに位置する点源のパワースペクトル の位相項 *φ* は、

$$\tau_g = \frac{\vec{B} \cdot \vec{s}}{c}, \ \tau_0 = \frac{\vec{B} \cdot \vec{s_0}}{c}$$

の関係より、

$$\phi = 2\pi\nu(\tau_g - \tau_0) \approx 2\pi\nu(Ux + Vy)/c \tag{26}$$

とかける。ここで x, y << 1より、 $\sqrt{1 - (x^2 + y^2)} \approx 1$ とした。 さらに、波長  $\lambda = c/\nu$  で規格化した  $u \equiv U/\lambda, v \equiv V/\lambda$ を用いると、

$$\phi = 2\pi(ux + vy),\tag{27}$$

と書くことができる。すなわち、位相項を天体位置オフセット量 x, y と UV 座標 u, v で表すことができる。U, V は、天体から地球上の観測局を見たときに、その視線に垂直な面に地球上の観測局位置を投影したものであり、地球回転とともに時々刻々変化してゆく。UV 面上を地球回転に伴って基線ベクトルが動くことで生じる軌跡を UV Coverage という。